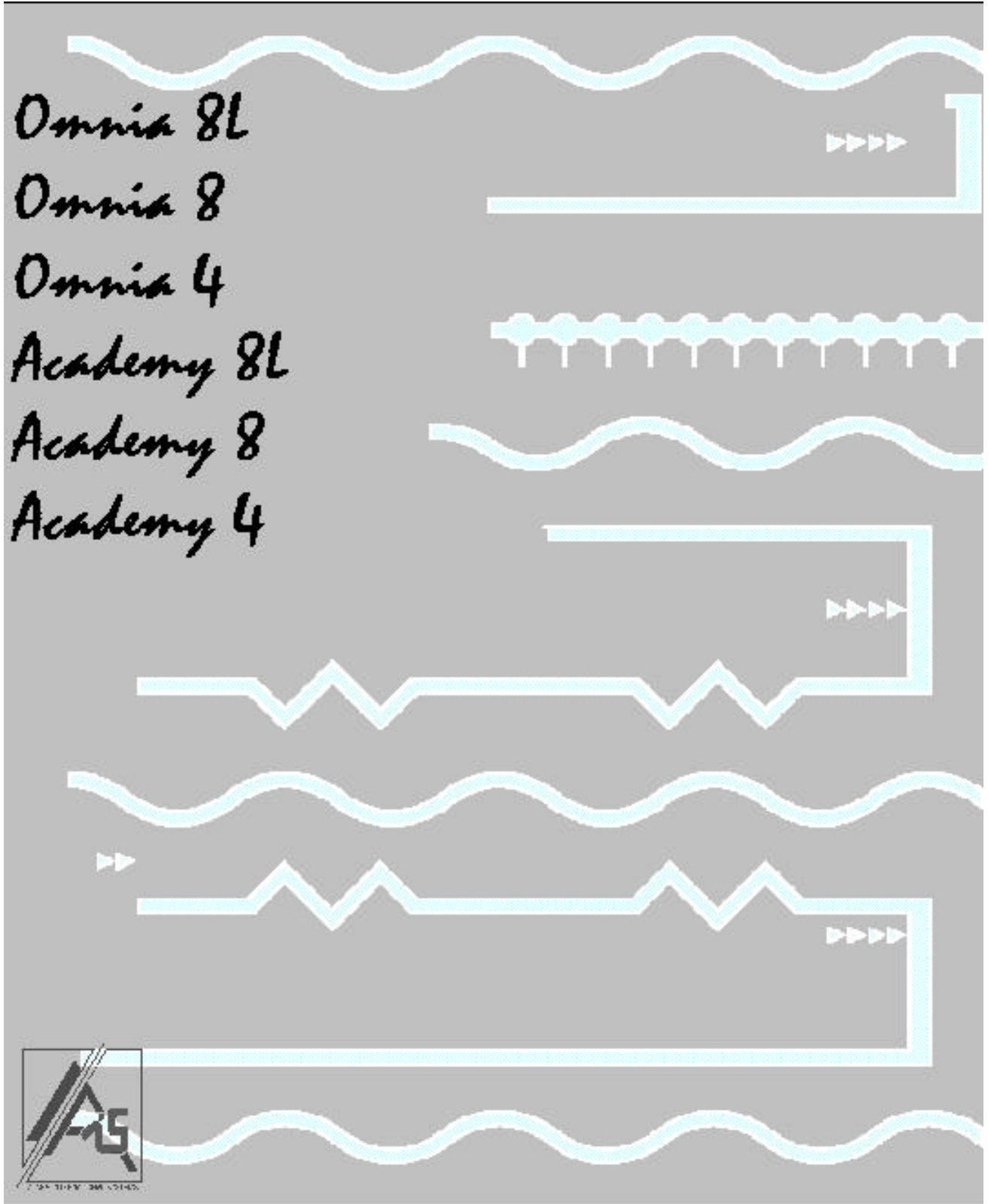




Manuel de l'utilisateur

OMNIA / ACADEMY 4, 8 et 8L et NormaCom 2





Manuel de l'utilisateur

OMNIA / ACADEMY 4, 8 et 8L et NormaCom 2



Manuel de l'utilisateur

OMNIA / ACADEMY 4, 8 et 8L et NormaCom 2

VUE GÉNÉRALE.....	3
GLOSSAIRE.....	3
LA CENTRALE	5
LED'S DE SERVICE.....	5
<i>CODE MANAGER PAR DEFAULT</i>	9
UTILISATION DU CLAVIER	10
MANIPULATIONS DE BASE	10
ARMEMENT TOTAL.....	11
DÉSARMEMENT TOTAL.....	11
ARMEMENT TYPE A OU B.....	12
EXCLUSION DE ZONE.....	12
VUE DES GROUPES ARMÉS.....	13
VUE DES ZONES EXCLUES	13
MENU DES OPTIONS UTILISATEUR	14
RESET MÉMOIRE D'ALARME.....	15
MISE EN / HORS SERVICE AUTOSET.....	15
AUTORISATION D'ACCÈS A DISTANCE PAR L'INSTALLATEUR (TÉLÉSERVICE).....	16
REPORT DE L'ARMEMENT AUTOMATIQUE (AUTOSET.).....	16
DEMANDE DE TÉLÉSERVICE.....	17
OPTION CLAVIER SILENCIEUX.....	17
OPTION CLAVIER ANONYME	18
TEST DES SORTIES D'ALARME.....	18
PROGRAMMATION DES CODES UTILISATEURS	19
ARRÊT DES ALARMES	20
ARRÊT DES TRANSMISSIONS TÉLÉPHONIQUES	21
LES SUPER TOUCHES	21
TOUCHE IMMÉDIATE	22
AFFICHAGE MÉMOIRE D'ALARME.....	22
AFFICHAGE DU MODE TROUBLE.....	22
CLÉS ÉLECTRONIQUES.....	24
OPTIONS DE TYPES D'ARMEMENTS	25
MANIPULATIONS PAR CLÉ ÉLECTRONIQUE	27
ARMEMENT TOTAL.....	27
DÉSARMEMENT TOTAL.....	27
ARMEMENT TYPE A (JAUNE)	28
ARMEMENT TYPE B (VERT)	28
ARRÊT D'ALARME.....	28
TABLEAU RÉCAPITULATIF DES MANIPULATIONS UTILISATEUR.....	29



Manuel de l'utilisateur

OMNIA / ACADEMY 4, 8 et 8L et NormaCom 2

Vue générale

- La centrale** Centrale d'alarme entièrement programmable comportant 8 zones (4 pour Omnia / Academy 4) divisibles en 4 groupes. Le système de base comprend l'unité centrale, un transmetteur téléphonique digital et un clavier de commande. La centrale peut gérer jusqu'à 16 modules de commande (lecteurs de clé ou claviers) simultanément avec un maximum de 8 claviers.
- Transmetteur téléphonique** Le transmetteur téléphonique digital intégré peut gérer jusqu'à 8 numéros de téléphone pour une communication avec un centre de télésurveillance et avec le PC de l'installateur pour le téléservice.
- Transmission vocale** Le module optionnel NORMAVOX2 permet l'enregistrement et la reproduction de 8 messages vocaux vers 1 ou plusieurs des numéros de téléphone programmés. Toutes les caractéristiques de la centrale sont décrites dans ce manuel. Votre installateur vous donnera les informations nécessaires pour l'utilisation et la gestion de votre installation.

Glossaire

- Armement** Met le système EN SERVICE. La violation d'une des zones intrusion appartenant à un des groupes armés **provoque une alarme**.
- Désarmement** Met le système HORS SERVICE. La violation d'une des zones intrusion appartenant à un des groupes désarmés **ne provoque pas d'alarme**.
- Alarme** Indication de violation d'une zone armée. L'intervention d'une personne autorisée est requise.
- Clavier** L'utilisation des touches du clavier permet la gestion du système.
- Clé électronique** Clé électronique à code aléatoire (4 milliards de combinaisons possibles)
- Lecteur de clé** Lecteur pour la clé électronique.
- Zone d'alarme** Endroit où un ou détecteur d'alarme est installé.
- Groupe** Un groupe comporte plusieurs zones et permet ainsi le branchement des différentes parties de l'installation. Chaque groupe possède ses propres temporisations, codes et clés électroniques.



Manuel de l'utilisateur

OMNIA / ACADEMY 4, 8 et 8L et NormaCom 2

Temps de sortie C'est le délai qui vous permet de quitter les lieux après avoir branché le système.
Toutes les personnes doivent impérativement quitter les lieux avant la fin du temps de sortie.
Dans le cas contraire, une alarme sera provoquée.

Temps d'entrée C'est le temps qui vous permet d'entrer votre code. Ce temps démarre après la violation d'une zone temporisée.
Le système doit être désarmé avant la fin de ce temps ; Dans le cas contraire, une alarme sera provoquée.

Zone temporisée Zone permettant l'entrée et la sortie.
Une alarme est générée si les temps d'entrée ou de sortie ne sont pas respectés.

Zone exclue Zone ne faisant plus partie provisoirement du système.
La violation d'une zone exclue ne provoque pas d'alarme

Zone sabotage Zone active 24 heures sur 24 indépendamment de l'état du système (armé ou désarmé).

Mémoire d'alarme Mémorisation des événements d'alarme. Peut être effacé par un RESET automatique ou manuel.

Code 23 Codes utilisateurs sont disponibles. L'installateur peut assigner 5 différents types : INACTIF, MANAGER, UTILISATEUR, PANIC ou PATROUILLE. Chaque code possède ses propres options en accord avec la programmation. Chaque code doit comporter entre 4 et 6 chiffres et doit être différent d'un autre code présent dans le système. Lorsqu'un code est introduit au clavier, il peut activer ou désactiver les groupes auxquels il a accès (si elles sont accessibles au clavier).

Code utilisateur Programmable par le MANAGER et comportant de 4 à 6 chiffres. Il permet le branchement et/ou le débranchement de groupes en fonction de ses attributions.

Code installateur Programmable par l'INSTALLATEUR et comportant de 4 à 6 chiffres. Il permet la programmation du système.

Téléservice C'est un service proposé par votre installateur. Il permet la gestion technique à distance (via la ligne téléphonique) de votre installation.

Dispatching C'est un centre spécialisé dans la réception des alarmes. Ouvert 24 heures sur 24 et 7 jours sur 7, il permet une réaction rapide et personnalisée en fonction du signal reçu et des personnes à contacter.



Manuel de l'utilisateur

OMNIA / ACADEMY 4, 8 et 8L et NormaCom 2

La centrale

Le boîtier de la centrale intègre la platine principale, l'alimentation, la batterie de secours et tous les bornier nécessaires à la connexion des détecteurs qui composent l'installation.

Sur ce boîtier plusieurs indicateurs LED's sont présents (LED's de service). Ci après nous décrivons l'explication de ces indicateurs.

Le seul indicateur qui doit être allumé en permanence est celui de la présence 220V. Au cas ou un autre témoin serait allumé, faire appel a l'installateur.

LED's de service

LED	Signification
	ON : 220V présent OFF : 220V absent
	OFF : Charge batterie normale ON : Batterie déchargée ou en défaut
	OFF : Fusible 5 (alim. Auxiliaire) OK ON : Fusible 5 (alim. Auxiliaire) grillé
	OFF : Transmetteur téléphonique au repos (ligne téléph. Libre) ON : Transmission en cours
	OFF : Bus de communication normal ON : Défaut sur le bus de communication



Manuel de l'utilisateur

OMNIA / ACADEMY 4, 8 et 8L et NormaCom 2

LED		Signification	
	ARME	Off : On : Clignote rapide :	Tous les groupes sur ce clavier sont désarmés Au moins un groupe de ce clavier est armé Affichage des groupes armés
	ALARME	Off : Clignote lentement : Clignote rapide :	Pas d'alarme Mémoire d'alarme En alarme
	Trouble	Off : On : Clignote lentement :	Pas de trouble Trouble : utiliser le mode affichage des troubles pour définir le trouble Mode affichage des troubles en cours
	Ready	On : Off : Clignote rapide :	Prêt à être armé Ne pas armer – Une zone est ouverte et l'armement du système provoquera une alarme. Centrale en mode service (entretien)
	24H	Off : Clignote lentement : Clignote rapide :	Pas de sabotage Mémoire de sabotage Mémoire de sabotage et la ligne est encore ouverte
	Cent. Ouverte	Off : On :	Centrale fermée Centrale ouverte
	Exclusion	Off : On : Clignote lentement :	Pas de zone exclue Au moins une zone exclue Fonction exclusion de zone en cours
	Mode program	Off : On : Clignote lentement : Clignote rapide :	Centrale en stand by Autorisation de téléservice on Centrale en mode installateur Centrale en mode maintenance
Vue en mode trouble			
Clavier LED	Icon Keypad		
 Touche 1		Off : On :	Fusible 5 (alim. Auxiliaire) OK Fusible 5 (alim. Auxiliaire) grillé
 Touche 4		Off : On :	Présence 220V OK Défaut : 220V absent
 Touche 7		Off : On :	Batterie OK Défaut batterie
Touche B		Off : On :	Pas de défaut sur le bus de communication Défaut sur le bus de communication
 Touche 0		Off : ON :	Ligne téléphonique OK Défaut ligne téléphonique.
Touche A		Off : On :	Au moins un code utilisateur a été modifié Aucun code utilisateur n'a été modifié (mode usine)



Manuel de l'utilisateur

OMNIA / ACADEMY 4, 8 et 8L et NormaCom 2

Options menu utilisateur au clavier		
Clavier Icône	Clavier Led	Fonction
	Touche 1	Autoset ON/OFF
	Touche 2	Téléservice ON/OFF
	Touche 3	Report d'armement
	Touche 4	Demande de téléservice
	Touche 5	Clavier silencieux
	Touche 6	Pas d'affichage d'état de zone sur le clavier
	Touche 7	Test des sirènes



Manuel de l'utilisateur

OMNIA / ACADEMY 4, 8 et 8L et NormaCom 2

Les touches numérotées Au repos, les LEDs des touches  à  (correspondant respectivement aux zones) indiquent le statut des zones :

- **OFF** : indique que la zone est au repos
- **Clignotement lent** : indique qu'il y a une mémoire d'alarme ou de sabotage sur cette zone (mais que cette zone est maintenant fermée.)
- **Clignotement rapide** : indique que cette zone est en alarme ou en sabotage.

Le buzzer Les signaux audibles émis par le clavier sont les suivants:

- Une touche pressée = **Beep court**
- Commande acceptée = **Long beep aigu**
- Erreur = **Long beep grave**

Le buzzer peut également émettre un beep alternatif durant les temps d'entrée et de sortie.(CARILLON)

Les codes Il y a 23 codes utilisateurs disponibles. L'installateur peut assigner à chacun de ces codes 1 type parmi les 5 suivants : DESACTIVE - MANAGER - UTILISATEUR - PANIQUE- PATROUILLE .
Chaque code peut contrôler les options spécifiques et les groupes qui lui ont été assignés.
Un code manager peut modifier et assigner un code de 4 à 6 chiffres aux autres utilisateurs.
Quand un code est entré, il peut activer/désactiver les options qui lui sont assignées et armer/désarmer les groupes qui lui sont assignés pour autant qu'ils soient disponibles sur le clavier utilisé.

CODE MANAGER Ce code donne l'accès total à la manipulation de la centrale et permet de programmer des codes utilisateurs.

UTILISATEUR Le code utilisateur permet l'armement et le désarmement du système, le reset d'alarmes et extension d'armement.
Ce code permet une manipulation restreinte du système qui est attribué aux personnes qui ne doivent pas avoir un accès total aux options.

PANIQUE **Le code panique est utilisé pour désarmer le système SOUS CONTRAINTE.**
L'utilisation de ce code désarmera le système et activera la transmission téléphonique d'un signal PANIQUE (vers le dispatching ou un message vocal) (si la transmission de cette option a été activée.)



Manuel de l'utilisateur

OMNIA / ACADEMY 4, 8 et 8L et NormaCom 2

PATROUILLE Les codes **Patrouille** permettent l'armement et le désarmement total du système (pour les groupes dans lesquels ils sont valides). Les **codes patrouille** désarment les groupes **temporairement**. Les groupes désarmés par les **codes "patrouille"** se réarment **automatiquement** après le temps programmé dans l'option **Temps de patrouille**

ATTENTION : PAS DE SIGNALISATION DE LA TEMPORISATION D'ARMEMENT.

CODE MANAGER PAR DEFAUT Le code manager par défaut est **0 0 0 1**.

Super touches Chaque Super Touche contrôle une option spécifique (sans entrée du code): Les touches numéro , , , , et , peuvent être utilisées comme Super Touches en les pressant pendant approximativement 4 secondes (pour autant que l'option soit programmée par votre installateur).



Manuel de l'utilisateur

OMNIA / ACADEMY 4, 8 et 8L et NormaCom 2

Utilisation du clavier

La centrale peut être entièrement gérée par clavier.
En plus des manipulations de bases telles que : Armement / Désarmement etc. le clavier permet également la sélection des options avancées pour le contrôle du système.

Manipulations de base

Pour accéder aux options de bases procéder comme suit :

1. Entrer le code utilisateur
 2. Sélectionner l'option
- Le clavier se bloque 3 minutes après 10 codes invalides entrés.
Le code utilisateur peut gérer 6 options de bases décrites dans le tableau suivant.

Les touches  et  permettent d'afficher 2 options.

Les options accessibles sont en concordance avec les groupes assignés au code **ET** au clavier.

OPTION	PROCEDURE
Armement total	Code + touche 
Désarmement total	Code + touche 
Armement type A	Code + touche 
Armement type B	Code + touche 
Accès au menu exclusion de zone	Code + touche 
Accès au menu utilisateur	Code + touche 
Vue des groupes armés	Touche 
Vue des zones exclues	Touche 



Manuel de l'utilisateur

OMNIA / ACADEMY 4, 8 et 8L et NormaCom 2

Armement total

Code +

Cette option arme tous les groupes assignés au code ET au clavier.

- Avant d'armer le système, il est nécessaire de s'assurer que la LED verte  (prêt à être armer) est allumée.

1. Entrer un code (Manager, utilisateur ou panique)

2. Presser la touche

Tous les groupes assignés au code ET au clavier vont s'armer.
Le buzzer du clavier indique la temporisation de sortie.

Désarmement total

Code +

Cette option désarme tous les groupes assignés au code ET au clavier.

1. Entrer un code (Manager, utilisateur ou panique)

2. Presser la touche

Tous les groupes assignés au code ET au clavier seront désarmés.
Tous les appareils de signalisation d'alarme activés par une alarme dans un des groupes concernés seront arrêtés.

Si le désarmement a été fait par un code "Patrouille" les groupes se réarmeront à la fin du temps de patrouille .

- **Le code panique est utilisé pour désarmer le système SOUS CONTRAINTE.**
L'utilisation de ce code désarmera le système et activera la transmission téléphonique (si la transmission de cette option a été activée.)



Manuel de l'utilisateur

OMNIA / ACADEMY 4, 8 et 8L et NormaCom 2

Armement type A ou B

Code +  ou 

Durant la programmation par l'installateur, chaque code peut être configuré pour pratiquer un armement de type A et de type B. Cette configuration détermine quels groupes seront armés ou désarmés dans chaque type d'armement.

Exemple : L'armement de type A arme les groupes 1 et 2 et désarme les groupes 3 et 4.

1. Entrer un code (Manager, utilisateur ou panique)

2. Presser la touche  ou 

Exclusion de zone

Code +  + N° de zone

L'option d'exclusion de zone permet à l'utilisateur d'exclure une (ou des) zone(s) bien spécifiques du système momentanément. Seules les zones faisant parties des groupes assignés au code ET au clavier pourront être exclues ou réinclus.

Avant d'exclure une zone, il est nécessaire de désarmer le groupe dans lequel se trouve cette zone sinon l'exclusion sera rejetée.

1. Entrer le code manager

2. Presser la touche  pour accéder au menu d'exclusion.

La LED jaune ESC () clignote lentement.

Le statut d'exclusion de la zone est indiqué par l'allumage de la touche correspondant à la zone (touches  à )

→ ON : Indique que la zone est exclue.

→ OFF : Indique que la zone n'est pas exclue.

3. **EXCLURE OU RÉINCLURE LA (OU LES ZONES) DÉSIRÉE(S) EN PRESSANT LES TOUCHES CORRESPONDANTES.**

4. Presser la touche  pour confirmer et quitter le menu d'exclusion. (La centrale quitte ce mode si aucune touche n'est pressée dans les 20 secondes.)



Manuel de l'utilisateur

OMNIA / ACADEMY 4, 8 et 8L et NormaCom 2

Vue des groupes armés

On

Permet de voir le statut des groupes (armé ou désarmé)

1. Presser la touche  pour voir les groupes armés.

La touche  clignote.

Les groupes sont représentés par les touches , ,  et  (respectivement les groupes 1, 2, 3 et 4.)

→ **ON** : Indique que le groupe est **armé**.

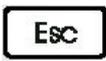
→ **OFF** : Indique que le groupe est **désarmé**.

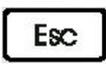
2. Presser de nouveau la touche  pour sortir du mode d'affichage.
(La centrale quitte ce mode si aucune touche n'est pressée dans les 20 secondes.)

Vue des zones exclues

Esc

Permet de voir les zones exclues.

1. Presser la touche .

LA touche  clignote.

Les zones sont représentées par les touches de  à 
(respectivement les zones de 1 à 8.)

Le statut d'exclusion de la zone est représenté par l'allumage de la LED correspondant à la zone.

→ **ON** : Indique que la zone est exclue.

→ **OFF** : Indique que la zone n'est pas exclue

2. Presser de nouveau la touche  pour sortir du mode d'affichage.
(La centrale quitte ce mode si aucune touche n'est pressée dans les 20 secondes.)



Manuel de l'utilisateur

OMNIA / ACADEMY 4, 8 et 8L et NormaCom 2

Menu des options utilisateur

Code + 

Code Manager : Code ayant accès A TOUTES LES OPTIIONS.

Code utilisateur : Code ayant accès UNIQUEMENT à deux options → **Reset mémoire d'alarme** et **Report d'armement automatique**

1. Entrer le code Manager ou un code utilisateur.

2. Presser la touche 

3. Sélectionner le N° d'option requise (touches de  à  ou ,  ou .

Menu des options :

- Reset de la mémoire d'alarme.
- Mise en / Hors service Autoset.
- Mise en / Hors service Téléservice.
- Report armement automatique (autoset.)
- Demande de téléservice.
- Mise en / Hors service option clavier silencieux.
- Mise en / Hors service option clavier anonyme.
- Test de sorties (sirènes.)
- Programmation des codes.
- Arrêt des alarmes.
- Arrêt des transmissions téléphoniques.



Les options affecteront uniquement les groupes auxquels ont accès le code ET le clavier.



Manuel de l'utilisateur

OMNIA / ACADEMY 4, 8 et 8L et NormaCom 2

Reset mémoire d'alarme

Code +  + 

Toute alarme dans une zone est enregistrée dans la mémoire d'alarme. L'option reset mémoire d'alarme efface cette mémorisation et remet tous les systèmes de signalisation d'alarme pour le groupe concerné au repos.

Pour reseter une mémoire d'alarme :

1. Entrer un code manager ou un code utilisateur.
2. Presser la touche 
3. Presser la touche 

ATTENTION

La central fait le reset la mémoire d'alarme à chaque armement du système (si cette option a été programmée par l'installateur.)

Mise en / Hors service Autoset.

Code +  + 

Utiliser la touche  ON ou OFF pour Activer / Désactiver cette fonction.

1. Presser la touche  quand la touche  est **ON** pour activer l'Autoset.
2. Presser la touche  quand la touche  est **OFF** pour désactiver l'Autoset.
3. Presser la touche  pour sortir **SANS** modifier l'option.



Manuel de l'utilisateur

OMNIA / ACADEMY 4, 8 et 8L et NormaCom 2

Autorisation d'accès a distance par l'installateur (Téléservice)

Code +  + 

L'utilisateur doit donner accès à la centrale pour que l'installateur puisse se connecter à distance.

Utiliser la touche  ON ou OFF pour Activer / Désactiver cette fonction.

1. Presser la touche  quand la touche  est ON pour activer le téléservice
2. Presser la touche  quand la touche  est OFF pour désactiver le téléservice
3. Presser la touche  pour sortir SANS modifier l'option.

→ La Led **PRG** du clavier clignote quand le téléservice est ON

Report de l'armement automatique (autoreset.)

Code +  + 

Si l'autoreset est désactivé, la touche  est OFF, et si on la presse, cela n'a aucun effet.

Si l'Autoreset est activé, la touche  clignote.

Presser la touche  pour activer la fonction report d'armement automatique et l'armement sera reporté de 30 minutes.

→ L'activation du report d'armement affectera uniquement les groupes assignés au code.

Le report d'armement **NE PEUT DEPASSER 00H00 (Minuit)**. Si le report se fait à 23H45, l'armement aura de toutes façons lieu à 00H00.



Manuel de l'utilisateur

OMNIA / ACADEMY 4, 8 et 8L et NormaCom 2

Demande de téléservice.

Code +  + 

L'utilisateur peut « demander » une connexion vers le PC de l'installateur. Dans ce cas, la centrale composera automatiquement le N° de téléphone vers le PC de l'installateur (ce N° aura été préalablement programmé par l'installateur.)

Quand cette opération est effectuée par l'utilisateur (Code + 
+ ) le clavier émettra un long beep aigu de confirmation.

Option clavier silencieux.

Code +  + 

L'option clavier silencieux peut être activée ou désactivée par l'utilisateur. Quand cette option est activée, le clavier n'émettra AUCUN beep sonore même durant le temps d'entrée ou temps de sortie.

Utiliser la touche  ON ou OFF pour Activer / Désactiver cette fonction.

1. Presser la touche  quand la touche  est ON l'option clavier silencieux est activée.
2. Presser la touche  quand la touche  est OFF l'option clavier silencieux est désactivée.
3. Presser la touche  pour sortir SANS modifier l'option.

➔ Chaque clavier peut être programmé individuellement.



Manuel de l'utilisateur

OMNIA / ACADEMY 4, 8 et 8L et NormaCom 2

Option clavier anonyme

Code +  + 

L'option clavier anonyme peut être activée ou désactivée par l'utilisateur. Quand cette option est activée, le clavier n'affichera pas l'état des zones via les touches  à .

Utiliser la touche  ON ou OFF pour Activer / Désactiver cette fonction.

1. Presser la touche  quand la touche  est ON l'option clavier anonyme est activée.
2. Presser la touche  quand la touche  est OFF l'option clavier anonyme est désactivée.
3. Presser la touche  pour sortir SANS modifier l'option.

➔ Chaque clavier peut être programmé individuellement.

Test des sorties d'alarme

Code +  + 

Utiliser cette option pour tester les sorties d'alarme (Sirènes intérieure et extérieure.)

1. Entrer le code Manager su n'importe quel clavier.
2. Presser la touche 
3. Presser la touche 

Les sorties d'alarme seront activées pour +/- 2 secondes.



Manuel de l'utilisateur

OMNIA / ACADEMY 4, 8 et 8L et NormaCom 2

Programmation des codes utilisateurs

Code + +

Le code manager accède à la **programmation des codes utilisateurs**. L'installateur n'a pas accès aux codes utilisateurs.

- L'accès au menu de programmation des codes stoppe tous les événements d'alarme et arrête toutes les transmissions téléphoniques.
-

Changement de codes utilisateurs Un code manager peut programmer des codes utilisateurs pour les groupes auxquels il a accès. Il ne peut programmer ou modifier un code utilisateur géré par un autre code manager. Il peut donc y avoir plusieurs codes managers qui gèrent chacun leurs propres codes utilisateurs dans leurs propres groupes.

Pour programmer 1 des 23 codes disponibles procéder comme suit :

1. Enter un code manager
2. Presser la touche
3. Presser la touche
4. Entrer le N° d'emplacement de code que l'on veut programmer (de 1 à 23)
5. Presser la touche
6. Entrer un code utilisateur de 4 à 6 chiffres.



Manuel de l'utilisateur

OMNIA / ACADEMY 4, 8 et 8L et NormaCom 2

7. Presser la touche  pour confirmer et retourner au point 4.
8. Presser la touche  pour sortir du mode de programmation des codes.

L'installateur peut programmer les codes avec les types suivants :

- 1 = Désactivé**
- 2 = Manager**
- 3 = Utilisateur**
- 4 = Panique**
- 5 = Patrouille**

REMARQUE : Il est important de ne pas oublier que les codes ne sont pas affichables au clavier. Il est dès lors fortement conseillé de tenir un tableau à jour avec le N° d'emplacement du code et le nom de la personne qui l'utilise afin de pouvoir modifier ou supprimer celui-ci ultérieurement.

Arrêt des alarmes

Code +  + 

Toute alarme activera les sorties d'alarme et la transmission téléphonique.

Pour arrêter une alarme :

Désarmer le système.

Pour arrêter une alarme persistante :

1. Entrer un code
2. Presser la touche 
3. Presser la touche 

Toutes les sorties d'alarme sont alors forcées au repos et cette situation est indiquée par le clignotement de la Led PRG

Ce statut restera jusqu'à ce que la touche  soit pressée.

→ Seul le code installateur pourra arrêter une alarme SABOTAGE.



Manuel de l'utilisateur

OMNIA / ACADEMY 4, 8 et 8L et NormaCom 2

Arrêt des transmissions téléphoniques

Code +  + 

Lorsqu'un événement programmé pour être transmis au dispatching apparaît, le transmetteur téléphonique est activé.

Pour arrêter la transmission téléphonique et supprimer tous les événements encore à transmettre, procéder comme suit :

1. Entrer le code **manager**
2. Presser la touche 
3. Presser la touche 

➔ **Plus aucun événement ne sera transmis durant ce statut.**

Ce statut est signalé par le clignotement de la Led **PRG**.

Ce statut demeurera tant que la touche  n'est pas pressée.

Les Super Touches

Chaque **super touche**, contrôle une commande spécifique.
Les commandes via les **supertouches** ne requièrent pas de code.

Presser la touche désirée , , ,  ou  durant approximativement 4 secondes et la commande de cette **supertouche** sera activée.

Commande	Supertouche
Active immédiatement une transmission digitale ou vocale	 ,  , 
Affichage mémoire d'alarme.	
Affichage du mode trouble.	



Manuel de l'utilisateur

OMNIA / ACADEMY 4, 8 et 8L et NormaCom 2

■ **Touche Immédiate**

Supertouche   

Les événements correspondant au supertouches    peuvent être programmés par l'installateur. Les 3 alarmes types (Feu, danger et police) peuvent correspondre à un appel téléphonique spécifique.

Le transmetteur digital et le transmetteur vocal seront activés très peu de temps après la confirmation au clavier par un beep sonore.

■ **Affichage mémoire d'alarme**

Supertouche 

Presser la touche  pendant 4 secondes. Un long beep aigu confirmera la commande.

Toute alarme qui requière un reset sera affichée par les touches  à  (correspondant aux zones 1 à 8).

ON → indique une mémoire d'alarme correspondant à la zone indiquée

Clignote lentement → Mémoire de sabotage pour la zone correspondante.

Clignote rapidement → Mémoire d'alarme et de sabotage pour la zone correspondante.

■ **Affichage du mode trouble**

Supertouche 

Presser la touche  pendant 4 secondes. Un long beep aigu confirmera la commande.

Cet état est confirmé par le clignotement de la Led **Trouble**.

Les troubles sont indiqués par l'allumage des Led's 1-4-7-A-0 et B.



Manuel de l'utilisateur

OMNIA / ACADEMY 4, 8 et 8L et NormaCom 2

Vue en mode trouble		
Clavier LED	Icon Keypad	
 Touche 1		Off : Fusible 5 OK On : Fusible 5 grillé
 Touche 4		Off : Présence 220V OK On : Défaut : 220V absent
 Touche 7		Off : Batterie OK On : Défaut batterie
Touche B		Off : Pas de défaut sur le bus de communication On : Défaut sur le bus de communication
 Touche 0		Off : Ligne téléphonique OK
		ON : Défaut ligne téléphonique.
Touche A		Off : Au moins un code utilisateur a été modifié On : Aucun code utilisateur n'a été modifié (mode usine)

Presser une touche quelconque pour quitter ce mode.



Manuel de l'utilisateur

OMNIA / ACADEMY 4, 8 et 8L et NormaCom 2

Clés électroniques

Lecteur de clés Les lecteurs de clés possèdent 3 témoins (Leds) (**Rouge**, **Verte** et **Jaune**.) et un orifice pour l'introduction de la clé.
Chaque lecteur de clé peut être programmé pour activer / désactiver:
-Les groupes pour le(s)quel(s) il est programmé
-Le type d'armement A (Led jaune)
-Le type d'armement B (Led Verte).

Clé électronique Les clés électroniques contrôlent l'armement des différents groupes. La clé doit être introduite dans l'orifice du lecteur. Chaque type d'armement programmé pour la clé et le lecteur peut être sélectionné en pressant le bouton latéral de la clé (chaque mode est représenté par une des LEDs du lecteur).

Dans le modèle **Eclipse/Sat**, le bouton est inclus dans le lecteur et il suffit de pousser la clé vers le fond pour sélectionner le type d'armement.

Les clés électroniques sont munies d'une mémoire non volatile qui ne nécessite aucune énergie pour mémoriser le code introduit dans celle-ci parmi 4 milliards de combinaisons possibles.

L'installateur peut assigner un N° d'ordre à chacune des 128 clés que peut gérer le système ainsi qu'un nom de 16 caractères.

Chaque clé peut être programmée pour gérer des groupes spécifiques.

Il y a deux niveaux pour les clés électroniques :

SERVICE → Peut arrêter TOUT type d'alarme

Non-SERVICE → Ne peut arrêter une alarme QUE dans le ou les groupe(s) dans lequel la clé ET le lecteur sont actifs.

Systemes multiples Les clés électroniques peuvent être programmées pour contrôler plusieurs systèmes, et peuvent être programmées pour gérer différents groupes dans les différents systèmes.



Manuel de l'utilisateur

OMNIA / ACADEMY 4, 8 et 8L et NormaCom 2

Options de types d'armements

Quand une clé valide est introduite dans un lecteur, toutes les sorties d'alarme sont arrêtées dans les groupes communs à cette clé ET au lecteur de clés. A ce moment, si on presse le bouton sur le côté de cette clé, on peut parcourir les différentes possibilités de manipulations. Chaque possibilité est assignée à un type d'armement spécifique.

1. **Armement TOTAL** : (Témoin rouge ON) → Tous les groupes assignés à cette clé ET à ce lecteur seront armés.
2. **Désarmement Total** : (Tous les témoins OFF) → Tous les groupes assignés à cette clé ET à ce lecteur seront désarmés.
3. **Armement type A** : (Témoin Jaune ON) → Tous les groupes assignés à cette clé ET à ce lecteur seront armés ou désarmés en concordance avec la programmation prévue lors de l'installation..
4. **Armement type B** : (Témoin Vert ON) → Tous les groupes assignés à cette clé ET à ce lecteur seront armés ou désarmés en concordance avec la programmation prévue lors de l'installation..
5. **Arrêt des alarmes** : Les sirènes connectées aux sorties d'alarmes seront forcées à l'arrêt pour les groupes contrôlés par la clé ET le lecteur de clés tant que la clé sera présente dans le lecteur de clés. Si la condition d'alarme est toujours présente, les sirènes redémarreront dès qu'on enlèvera la clé du lecteur.

La centrale vérifie l'état des zones actives (non exclues) et directes assignées aux groupes que l'on veut armer. Si une de ces zones est en alarme la LED correspondant au type d'armement sélectionné CLIGNOTERA pour signaler que **l'armement provoquera une alarme immédiate.**

Pour quitter la procédure d'armement sans armer :

1. Laisser la clé dans le lecteur.
2. Presser le bouton 4 secondes.
3. Enlever la clé quand les trois LEDs clignotent

Une clé invalide ou non programmée provoquera un événement {Fausse clé dans le lecteur} et activera la procédure programmée pour ce type d'événement. Cet événement est également signalé par le clignotement des trois LEDs du lecteur.



Manuel de l'utilisateur

OMNIA / ACADEMY 4, 8 et 8L et NormaCom 2

Pas de clé dans le

lecteur Quand il n'y a pas de clé dans le lecteur, les LEDs indiquent les états suivants :

LED **ROUGE** allumée → Indique qu'au moins un des groupes contrôlé par ce lecteur est armé.

LED **ROUGE** éteinte → Indique qu'aucun groupe contrôlé par ce lecteur n'est armé.

LED **JAUNE** allumée → Indique que le type d'armement A est activé.

LED **VERTE** allumée → Indique que le type d'armement B est activé.

•

Seuls les groupes contrôlés par le lecteur affectent les LEDs de ce lecteur. Les LEDs du lecteur peuvent être mises hors services (voir votre installateur).

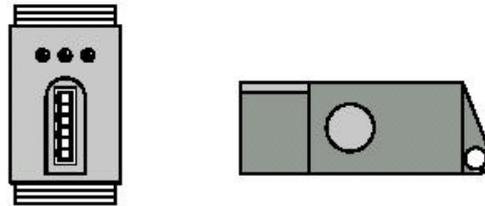


Figure 2 Key reader and digital key for control of NormaCom2

- Si l'armement des groupes ne correspond pas au type d'armement A ou B (par exemple armement de certains groupes par le clavier) cela n'aura aucune influence sur la LEDs jaune (type A) ou verte (type B).



Manuel de l'utilisateur

OMNIA / ACADEMY 4, 8 et 8L et NormaCom 2

Manipulations par Clé électronique

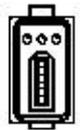
Armement total



Cette option ARME tous les groupes communs au lecteur ET à la clé électronique.

1. Insérer une clé valide dans un lecteur
====→ les trois LEDs du lecteur s'éteignent.
 2. Presser le bouton UNE fois
====→ La LED rouge s'allume pour indiquer la demande d'armement total
 3. Enlever la clé du lecteur.
====→ Les groupes contrôlés par ce lecteur ET cette clé s'arment.
- Si la **LED rouge clignote**, cela signifie qu'une zone dans un des groupes à armer est ouverte et **l'armement provoquera une alarme immédiate.**

Désarmement total



Cette option DESARME tous les groupes communs au lecteur ET à la clé électronique.

1. Insérer une clé valide dans un lecteur
====→ les trois LEDs du lecteur s'éteignent.
2. Enlever la clé du lecteur.
====→ Les groupes contrôlés par ce lecteur ET cette clé se désarment.



Manuel de l'utilisateur

OMNIA / ACADEMY 4, 8 et 8L et NormaCom 2

Armement type A (jaune)



Cette option Armera et Désarmera les différents groupes en concordance avec la programmation prévue.

1. Insérer une clé valide dans un lecteur
====→ les trois LEDs du lecteur s'éteignent.
 2. Presser le bouton DEUX fois.
====→ La LED **JAUNE** s'allume pour indiquer la demande d'armement de type A.
 3. Enlever la clé.
====→ Le système s'armera en type A
- Si la LED **JAUNE** **clignote**, cela signifie qu'une zone dans un des groupes à armer est ouverte et l'**armement provoquera une alarme immédiate**.

Armement type B (vert)



Cette option Armera et Désarmera les différents groupes en concordance avec la programmation prévue.

1. Insérer une clé valide dans un lecteur
====→ les trois LEDs du lecteur s'éteignent.
 2. Presser le bouton TROIS fois.
====→ La LED **VERTE** s'allume pour indiquer la demande d'armement de type B.
 3. Enlever la clé.
====→ Le système s'armera en type B
- Si la LED **VERTE** **clignote**, cela signifie qu'une zone dans un des groupes à armer est ouverte et l'**armement provoquera une alarme immédiate**.

Arrêt d'alarme

Pour arrêter une alarme :

Insérer une clé valide dans un lecteur de clés.

Une clé de Service peut arrêter toutes les alarmes (groupes et système) et une clé qui n'est pas programmée en service ne pourra arrêter une alarme QUE dans les groupes pour lesquels elle est programmée.

Cette opération affectera la mémoire d'alarme.



Manuel de l'utilisateur

OMNIA / ACADEMY 4, 8 et 8L et NormaCom 2

Tableau récapitulatif des manipulations utilisateur

Option	Touches du clavier
Armement Total	Code utilisateur ou Manager +
Armement de type A	Code utilisateur ou Manager +
Armement de type B	Code utilisateur ou Manager +
Désarmement	Code utilisateur ou Manager +
Désarmement temporaire (Patrouille)	Code Patrouille +
Désarmement sous contrainte	Code Panique +
Reset de mémoire d'alarme	Code utilisateur ou Manager + +
Arrêt d'alarme	Code Manager + +
Arrêt des transmissions	Code Manager + +
Exclusion de zone	Code Manager + + N° de zone +
Autoset ON / OFF	Code Manager + + +
Téléservice ON / OFF	Code Manager + + +
Report d'armement automatique (Autoset)	Code Utilisateur ou Manager + +
Appel téléservice	Code Manager + +
Clavier Silencieux ON / OFF	Code Manager + + +
Clavier anonyme ON / OFF	Code Manager + + +
Test des sirènes	Code Manager + +
Programmation des codes	Code Manager + +
Affichage de la mémoire d'alarme	Supertouche
Affichage des troubles	Supertouche
Vue des groupes armés	Touche
Vue des zones exclues	Touche