

# MODE D'EMPLOI DE LA CENTRALE

TriCom Lite  
TriCom Classic

FR



## SOMMAIRE

|    |  |         |
|----|--|---------|
| A. | Introduction   | 3       |
| B. | La mise en service                                       | 3       |
| C. | La mise hors service globale                             | 4       |
| D. | La mise hors service après alarme                        | 4       |
| E. | La mise hors service après sabotage                      | 4       |
| F. | La mise en service par code au choix                     | 5       |
| G. | La mise hors service par code au choix                   | 5       |
| H. | La mise en service d'une ou plusieurs figures imposées   | 5       |
| I. | La mise hors service d'une ou plusieurs figures imposées | 6       |
| J. | Le code « panique » (sous contrainte)                    | 6       |
| K. | Le code technicien                                       | 6       |
| L. | Le code maître   | 6       |
| M. | Le code contrôle d'accès                                 | 7       |
| N. | La coupure 220V  | 7       |
| O. | Le problème technique                                    | 7       |
| P. | La transmission téléphonique d'alarme                    | 8       |
| Q. | La télécommande du système d'alarme                      | 9       |
| R. | Les figures domotiques                                   | 9       |
| S. | Les télécommandes domotiques                             | 9       |
| T. | Astuces et remarques personnalisées                      | 9       |
| U. | Le module G-Plug   | 10      |
| V. | Les manipulations du code maître                         | 12 - 15 |

## A. INTRODUCTION

La centrale TriCom permet au responsable de la sécurité (code maître) d'attribuer des codes de différents niveaux d'accès aux utilisateurs du système d'alarme. Vu le grand nombre de combinaisons, autrement dit de codes différents, il nous est impossible de faire un mode d'emploi exhaustif. C'est pourquoi, nous allons nous limiter à étudier les possibilités générales de chaque code, c'est-à-dire,

- la mise en ou hors service totale de l'installation,
- la mise en service avec la possibilité de choix,
- la mise en ou hors service de figures,
- les codes particuliers,
- les événements extraordinaires.

N.B. la centrale attribue par défaut les compétences suivantes à un code : la mise en et hors service de l'installation complète et la remise à zéro (reset en jargon informatique) de la centrale après une alarme.

## B. LA MISE EN SERVICE

Avant de brancher votre système d'alarme, vérifiez que toutes les portes et fenêtres équipées de contacts d'ouvertures soient fermées et que plus personne ne circule dans les locaux protégés. Vérifiez également que la centrale n'affiche aucune anomalie et en particulier une coupure de courant. Le codeur doit afficher, par exemple :

```
MR DUPONT           10:45
<<HORS SERVICE>>
```

Introduisez votre code suivi de **M**. Si tout est ordre (aucune zone n'est en défaut), le buzzer émet un son discontinu signalant que l'on doit quitter les locaux endéans le temps de sortie. A la fin du temps de sortie, le buzzer s'éteint ainsi que le voyant vert « Hors Service ».

```
TOTALITE           10:45
SU: 1.....
```

Si par contre, une détection est en cours (exemple : porte d'entrée) le son émis est continu et sur l'afficheur vous pouvez lire la ou les zone(s) en défaut. Si nécessaire, elle(s) est (sont) à contrôler.

```
DETECTION ZONE:
PORTE D'ENTREE
```

Si, à la fin du temps de sortie, un détecteur est toujours en défaut (fenêtre ou porte ouverte), une fausse alarme est provoquée par la centrale, la sirène intérieure déclenchera et la zone en question sera exclue de la surveillance.

```
FAUSSE ALARME     05
PORTE BUANDERIE
```

## C. LA MISE HORS SERVICE GLOBALE

Entrez par une zone temporisée prévue, un buzzer émet un son discontinu et le codeur indique l'état du système :



TOTALITÉ 10:45  
SV: 1.....

Vous disposez d'un temps d'entrée suffisant pour introduire votre code suivi de **M**. Si vous pensez vous être trompé dans votre code, corrigez en appuyant sur la touche **C** et retapez calmement votre code.

## D. LA MISE HORS SERVICE APRÈS ALARME

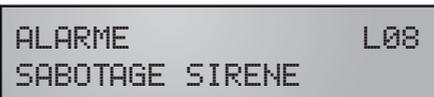
Si vous provoquez une « fausse alarme » ou si une alarme a lieu durant votre absence, vous allez arrêter les sorties (buzzer, sirènes, flash, transmission téléphonique, éclairage, ...) et mettre le système hors service. Le voyant « hors service » est allumé et le codeur indique le lieu où l'alarme a eu lieu : Contrôlez la zone en question, ensuite effacez la mémoire d'alarme en introduisant une seconde fois votre code suivi de **M**.



ALARME L27  
FENETRE CUISINE

## E. LA MISE HORS SERVICE APRÈS UN SABOTAGE

Le système d'alarme contrôle en permanence le bon fonctionnement de votre installation : l'ouverture des appareils (centrale, codeur, sirènes, détecteurs) et/ou la coupure d'un câble a pour conséquence un déclenchement de l'alarme et votre codeur indique :



ALARME L08  
SABOTAGE SIRENE

Introduisez votre code, les sorties (sirènes, buzzer, ...) sont arrêtés. L'afficheur indique l'élément du système ayant été saboté.

Il vous reste à téléphoner au service technique afin de pouvoir remettre l'installation en service après réparation. Dans certains cas, le code maître permet d'effacer l'information du sabotage (affichage « hors service ») après réparation.



SABOTAGE  
APPELEZ SERU. TECHN.

## F. LA MISE EN SERVICE AVEC CHOIX

Le système est « Hors service ». Vous introduisez votre code suivi de **M**. Le codeur vous affiche les différentes possibilités de branchement (plusieurs sont possibles). Appuyez sur une ou plusieurs touches (de 1 à 8) suivi de **M** en fonction de votre choix. Vous disposez du temps de sortie pour quitter les lieux protégés. A la fin du temps de sortie, le buzzer s'arrête, « Hors service » s'éteint et le codeur affiche :

```
PARTIE NUIT      02:45
SV:      .23.....
```

Si plusieurs figures sont branchées, leurs noms alternent au clavier, et leur numéro est affiché à droite de « Sv : (= En Service) ».

## G. LA MISE HORS SERVICE AVEC CHOIX

Le système est en service, totalement ou partiellement. Vous introduisez votre code suivi de **M**. Le codeur vous affiche les différentes possibilités de débranchement (plusieurs sont possibles). Appuyez sur une ou plusieurs touches suivi de **M** en fonction de votre choix. S'il reste une ou plusieurs figures branchées, celles-ci apparaissent au clavier comme décrit au point F.

## H. LA MISE EN SERVICE D'UNE OU PLUSIEURS FIGURES IMPOSÉES

Le système d'alarme est « Hors service » ou la (les) figure(s) est (sont) « Hors service ». Introduisez votre code suivi de **M**, automatiquement la (les) figure(s) correspondante(s) à ce code se mettra (mettront) en service à la fin du temps de sortie. Le codeur affichera :

```
PROFESSIONNEL
SV:      ..3.....
```

Si plusieurs figures sont mises « En service », l'afficheur alterne les noms des figures « En service » :

```
PRIVE
SV:      .23.....
```

```
PROFESSIONNEL
SV:      .23.....
```

## I. LA MISE HORS SERVICE D'UNE OU PLUSIEURS FIGURES IMPOSÉES

Introduisez votre code suivi de **M**, la ou les figures se mettent « Hors service ». Deux possibilités :

- Soit il s'agissait de la ou des dernières figures en service, le codeur indique que l'installation globale est débranchée :

```
MR DUPONT
<<HORS SERVICE>>
```

- Soit il subsiste une ou plusieurs figures en service. Auquel cas, le codeur indique :

```
NUIT
SV: .2.....
```

---

## J. LA MISE HORS SERVICE SOUS CONTRAINTE – LE CODE PANIQUE

Ce code peut en cas d'agression être fort utile. Il active en général le transmetteur téléphonique tout en donnant l'impression de mettre l'installation hors service. Ce code déclenche donc une alarme

« silencieuse ». La centrale est en service, « quelqu'un » vous oblige à ouvrir le bâtiment, introduisez votre code panique, le codeur affiche : « HORS service ». Dans le même temps un appel de détresse est lancé par téléphone.

```
MR DUPONT      20:35
<< HORS SERVICE>>
```

---

## K. LE CODE TECHNIQUE

Ce code est destiné au technicien d'alarme, qui s'il est confirmé par un code utilisateur, permet au technicien d'inhiber les alarmes et d'effectuer un contrôle complet de l'installation et de ses composants.

---

## L. LE CODE MAÎTRE

Si vous êtes détenteur d'un code maître, vous avez accès à un programme inclus dans la centrale TriCom. Celui-ci permet d'effectuer certaines manipulations sans l'intervention de votre installateur, notamment :

- la suppression momentanée de zones,
- l'attribution et la modification de codes,
- la programmation d'une mise en et hors service par l'horloge interne,
- la modification de numéros de téléphone (Transmetteur),
- le test des signalisations (sirènes et flash),
- la lecture de la mémoire d'événements

Pour le détail de ces attributions, nous vous invitons à lire le mode d'emploi spécifique au code maître (dernier chapitre de ce manuel).

---

## M. LE CODE CONTRÔLE D'ACCÈS

Ces codes ou badges permettent d'ouvrir une porte ou d'accéder à une zone. Suivant la programmation, ils sont opérationnels sur certains claviers codeurs et à certaines heures. Ce code ne permet pas le branchement ou débranchement de l'alarme.

---

## N. LA COUPURE DE COURANT

Lorsque la centrale n'est pas alimentée en énergie électrique, le voyant POWER du codeur s'éteint et le codeur affiche : « ABSENCE 220 VOLT » La batterie, située dans le boîtier de la centrale, prend le relais pendant un laps de temps conforme à la législation en vigueur. Pendant toute la durée de la coupure de courant, la batterie garantit un fonctionnement normal de votre système d'alarme.



ABSENCE 220 VOLT



COUPURE SECTEUR  
ME 19/10 17:33

Si le courant n'est pas rétabli endéans un temps programmable (8h par défaut), une alarme « coupure de secteur » est signalée sur le clavier et est, au besoin, transmise par téléphone à qui de droit. Il est donc indispensable de rétablir les fusibles de votre installation électrique et si besoin d'effacer la mémoire d'alarme « panne secteur » en introduisant votre code suivi de **M**.

---

## O. LE PROBLÈME TECHNIQUE

Les différents composants du système sont testés régulièrement pour assurer le bon fonctionnement de votre centrale d'alarme. Si une anomalie est remarquée, une alarme de type technique est déclenchée. Introduisez votre code suivi de **M** et téléphonez à votre installateur en précisant la nature du problème, par exemple :



BATTERIE DEFECT  
ME 19/10 17:33

## P. LA TRANSMISSION TÉLÉPHONIQUE D'ALARME

Dans le cas où votre installation dispose d'un module G-Plug, en alarme, le (les) destinataire(s) entend(ent) un message d'alarme 4 secondes après avoir décroché .

Un menu vocal vous guidera dans la procédure de manipulation. (acquiescement, télécommande, écoute ou dialogue, mise hors service ... ) .

### REMARQUES : OPTION : La transmission SMS

Exemple : supposons que le détecteur de la cuisine provoque une alarme, le message SMS que vous recevrez, est le suivant :

7658 AL DET Cuisine où 7658 représente le numéro de client.

AL DET Cuisine représente l'événement.

### REMARQUES : OPTION : transmission IP vers télésurveillance et email & notifications (HomeAnywhere)



## Q. LA TÉLÉCOMMANDE DU SYSTÈME D'ALARME

La centrale TriCom vous permet de mettre en ou hors service votre système à l'aide d'un simple téléphone à touches moyennant un code d'accès personnel.

Composer le numéro de téléphone sur lequel votre système d'alarme est relié et laisser sonner durant « x » secondes (temps programmable). Le G-Plug va décrocher et, au moyen du module vocal, vous êtes assisté pour mettre en ou hors service tout ou partie de votre installation d'alarme (Attention : seul un code permettant de brancher une figure peut être utilisé pour réaliser la mise en service.)

Cela peut également être fait par l'application HomeAnywhere (via IP).

---

## R. LES FIGURES DOMOTIQUES

Pour des questions de confort d'utilisation et de centralisation de la gestion de votre habitation, l'installation a peut-être été configurée pour vous permettre la commande de 4 figures « domotiques » (exemple : éclairage, chauffage...) à partir des touches **F1** à **F4** de votre clavier d'alarme. Quatre autres figures domotiques peuvent être activées ou désactivées de manière automatique (liées à un hebdomadaire).

Pour activer une figure domotique, appuyez sur les touches F(x) suivi de **M**.

Pour désactiver une figure domotique, appuyez sur les touches F(x) suivi de **C**.

---

## S. LA TÉLÉCOMMANDE DES FIGURES DOMOTIQUES

La télécommande des figures domotiques s'effectue de la même manière que les figures d'alarme, simplement avec l'assistance du module vocal.

---

## T. ASTUCES ET REMARQUES PERSONNALISÉES

**F1 + 1** permet de couper le buzzer durant le temps de sortie.

**F1 + 6** Le codeur affiche les zones en défaut, pour arrêter appuyer sur **C**.

## U. MODULE G-PLUG

### EN ALARME

- Incendie
- Agression
- Intrusion
- Technique
- Sabotage
- Batterie
- 220 Volts
- Test

### EN APPEL

Bonjour, vous êtes en communication avec le système d'alarme de :

Chez Mr. Dupont  
Rue de la loi. 10  
1000 Bruxelles

Chez Mr. Dupont  
Rue de la loi. 10  
1000 Bruxelles

Tapez sur:  
1 Pour acquitter  
2 Pour prendre la main  
5 Pour raccrocher

Veuillez taper votre code suivi de l'étoile

Code accepté alarme

Code refusé ou accès interdit

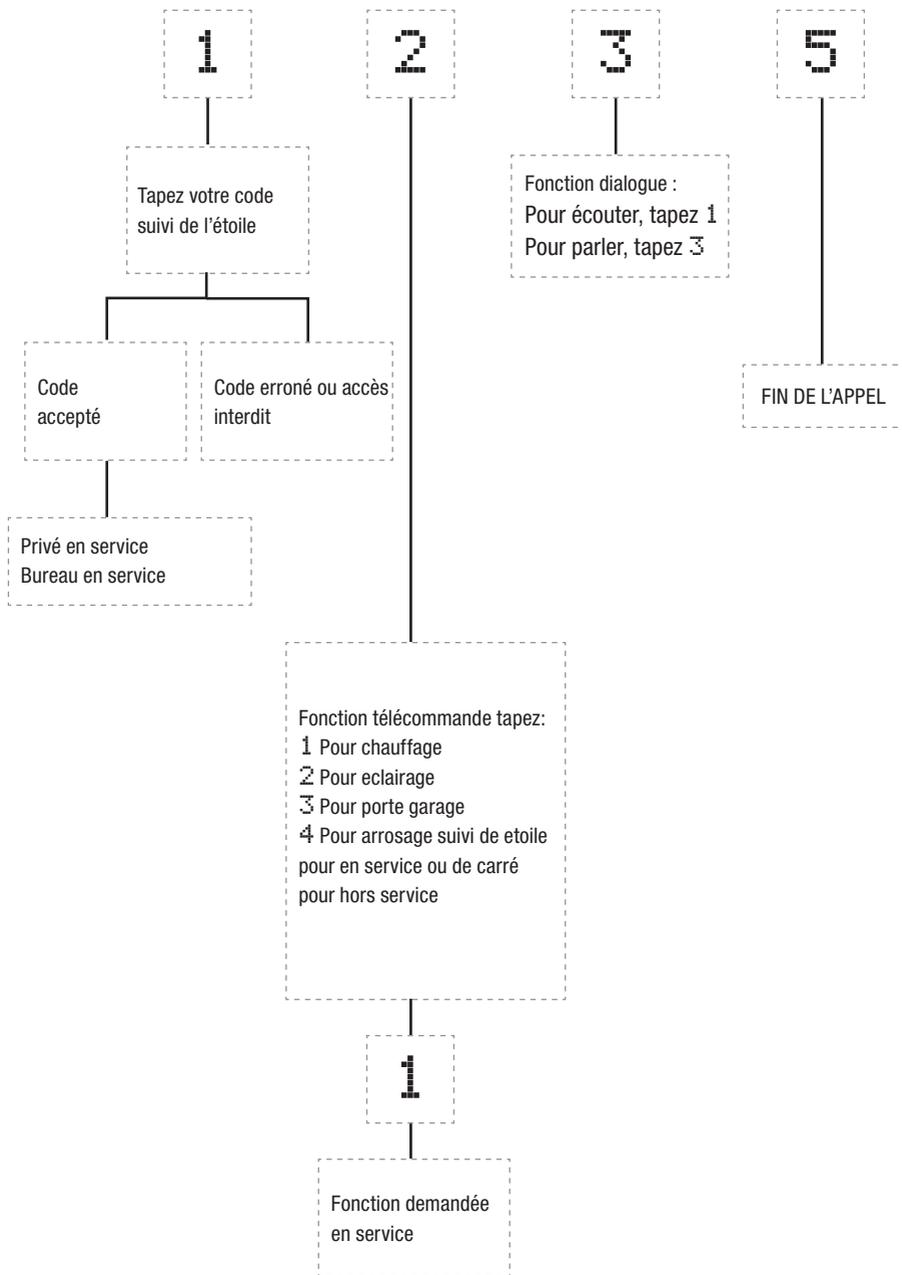
En service

hors service

mémoire d'alarme

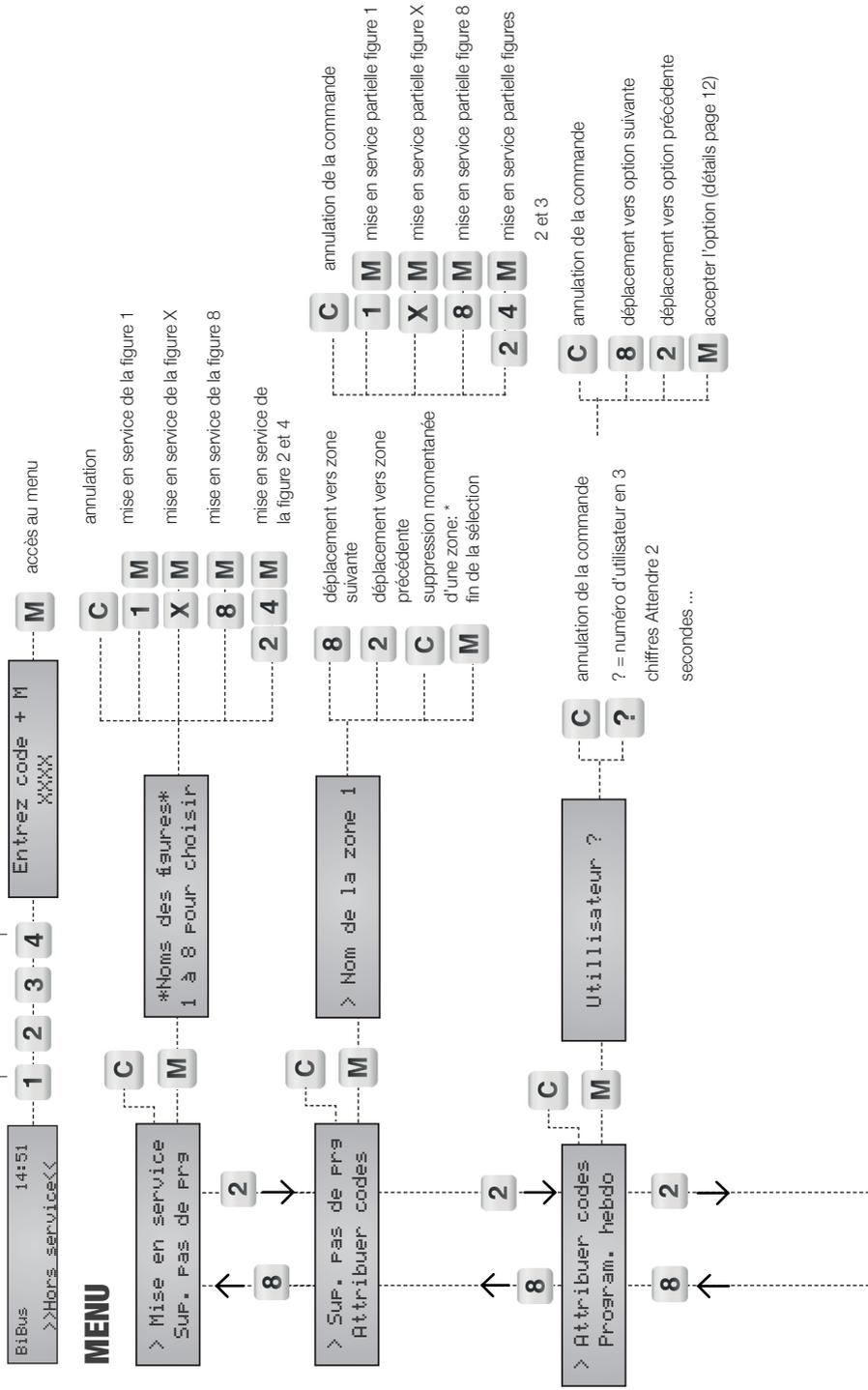
Pour brancher/débrancher l'alarme tapez 1  
Pour télécommander tapez 2  
Pour dialoguer tapez 3  
Pour raccrocher tapez 5

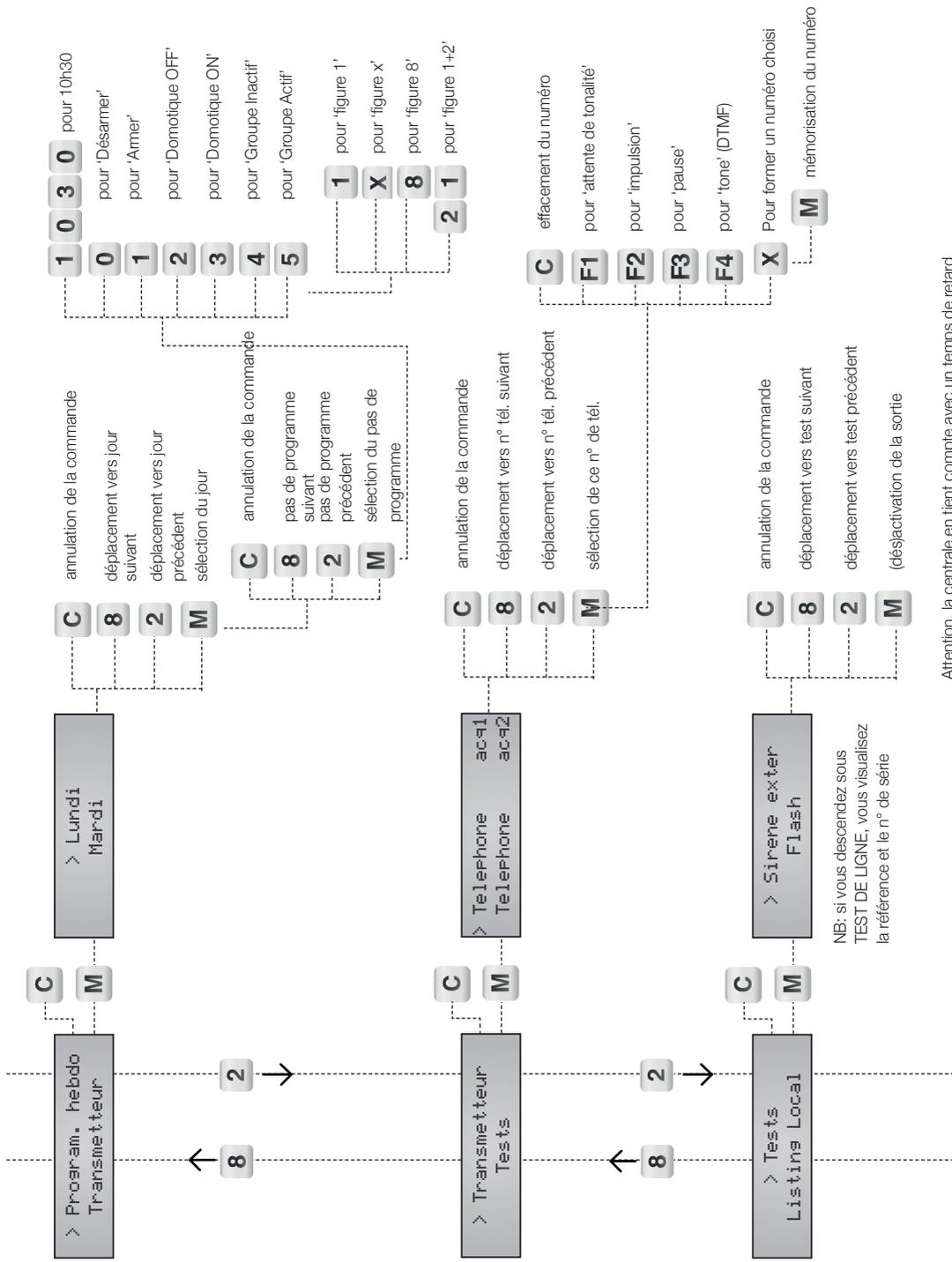
SUIVANT P. 11 ►



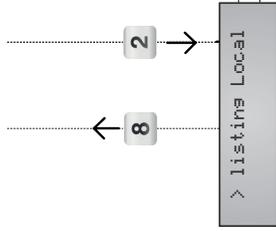
# ACCÈS AU MENU:

étant le code maître lors de la sortie d'usine\*





Attention: la centrale en tient compte avec un temps de retard



- C** annulation de la commande
- 8** déplacement vers l'événement suivant
- 2** déplacement vers l'événement précédent
- 6** vers colonne secondaire: nom de la zone
- 4** retour colonne principale
- M** aller directement à la in

